KONAMI

DMG-NEA

ネメシスⅡ

NEMESIS II ™

© KONAMI 1991



ゲームボーイ™専用カートリッジ 取扱説明書

このたびは、コナミのゲームボーイ専用カートリッジ「ネメシスⅡ」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取扱説明書をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この取扱説明書は再発行いたしませんので大切に保管してください。

もくじ

ネメシスII
NEMESIS II™

プロローグ PROLOGUE

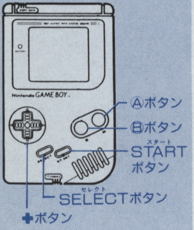
すべてを包み込む闇の中で
友軍艦を示す青い光だけがコクピットを照らしている。
惑星ネメシスでの戦闘は終った――。

モニターか着艦座標を指示している。
巡航モードを解除し、着艦準備に入った途端、
背後に妙な感覚が走り、
その瞬間、警告音がコクピットに鳴り響いた。
「エネルギー反応！」
「回避！　散開せよ」
ノイズ音が通信をかき消すと同時に
コクピットがミシミシと悲鳴をあげる。
ディスプレイから友軍艦の光が消滅していく……
コンソールのスイッチを叩き緊急離脱に移る。
「センサー最大レンジへ！」ディスプレイにデータが流れる。
「コア級!?　戦艦か！」
加速するビックバイパーは、アステロイド地帯に向けて、
退避行動をとり始めていた――。



操作方法

コントローラーの
各部の名称と
使い方



〔タイトル画面〕

✚ボタン ……………… ⬆⬇で選択。
STARTボタン …………… 決定。

〔セレクト画面〕
(WEAPON、STAGE、OPTION)

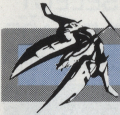
✚ボタン ………… ⬆⬇⬅➡で選択。
STARTボタン、Ⓐボタン …. 決定。

〔プレイ画面〕

✚ボタン ……… 8方向にプレイヤーの動きを操作します。
Ⓐボタン ………………… パワーアップの決定を行います。
Ⓑボタン ………………… ショット、ミサイルボタンです。
STARTボタン …… ゲーム中に押すとポーズがかかり、もう一度押すとポーズは解除されます。
SELECTボタン ….使用しません。

※ゲーム中Ⓐ、Ⓑ、セレクトボタンの3つを押しながら、STARTボタンを押すとリセットできます。

※OPTIONモードでⒶ、Ⓑボタンの操作設定を入れ換えることができます。



遊び方

■ゲームボーイにカートリッジを正しくセットし、電源スイッチを入れるとNintendoの表示に続いてKONAMIの表示が現われます。STARTボタンを押すとタイトル画面になります。(押さなくても数秒後、自動的にタイトル画面にかわります。)

■タイトル画面で——GAME………ゲームモード

PRACTICE…練習モード

OPTION……オプション設定モード

のいずれかを✚ボタン⬆⬇で選択し、STARTボタンで決定します。

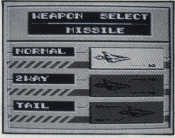




遊び方

GAMEモード

❶GAMEを選択すると、WEAPON SELECT画面になります。MISSILE、DOUBLE、LASERをそれぞれ自分の好きなタイプに設定できます。



❷✚ボタン[↑][↓]で各武器の選択。

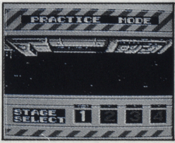
❸✚ボタン[←][→]で武器の種類の切り替え。

(MISSILE↔DOUBLE↔LASER)

❹Ⓐ又はSTARTボタンでゲームスタートです。

PRACTICEモード

❶PRACTICEを選択するとWEAPON SELECT画面になります。(手順はGAMEモード参照)



❷WEAPON SELECTをⒶ又はSTARTボタンで決定すると、STAGE SELECT画面になります。✚ボタン[←][→]で1～4のステージを選択。

❸ Ⓐ又はSTARTボタンでゲームスタートです。
※PRACTICEモードは、セレクトしたステージのみプレイできます。そのステージが終了するとゲームオーバーとなり、タイトル画面に戻ります。

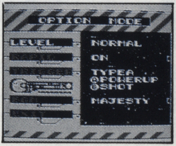
OPTIONモード

❶OPTIONを選択すると、OPTION設定画面になります。
❷✚ボタン⬇⬆で各項目を選択、✚ボタン⬅➡で設定します。

▶LEVEL———難易度調節
- EASY—やさしい
- NORMAL—ふつう
- HARD—難しい

▶RAPID———連射、ON/OFF
▶TRIGGER——Ⓐ、Ⓑボタンの入れ換え
▶BGM———BGMのテストモード
▶EXIT———終了

※BGMのテストモードは、✚ボタン⬅➡で選択し、Ⓐ又はSTARTボタンでBGMが流れます。



③OPTIONモードを終了したい場合は、EXITの項目を選びⒶ又はSTARTボタンでタイトル画面に戻ります。GAMEモード又はPRACTICEモードを選択しゲームスタートしてください。

■このゲームは5つのステージで構成されています。

PRACTICEモードでは、4つのステージの中から1つのステージを選択できます。最終ステージは、GAMEモードでしか進むことができません。

最終ステージをクリアすると、エンディングデモの後2周目が始まります。2周目は1周目より難しいモードでゲームがスタートします。

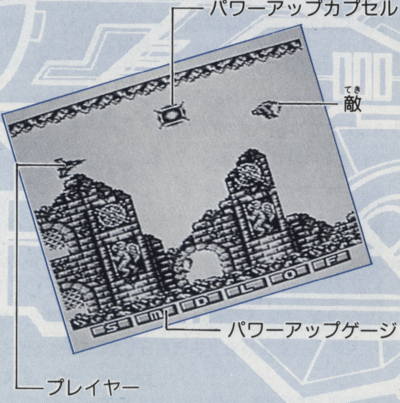
ゲーム中、敵を倒すとパワーアップカプセルが出現します。(出現しない場合もあります。)これをいくつか取ることによりパワーアップできます。

プレイヤーは3機設定で始まり一定の点数ごとに1機増えます。敵や敵の弾、障害物に当るとアウトになります。残機がすべてアウトになるとゲームオーバーです。

コンティニュー制ですので、途中でゲームオーバーになってもそのステージの最初からプレイすることができます。

ゲーム画面の説明

《ゲーム画面》



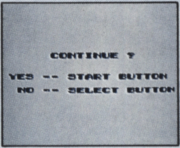
《スコア画面》



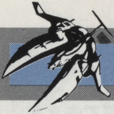
プレイヤーアウトになると、スコア画面が表示されます。

ハイスコア
スコア
残機数

《コンティニュー画面》



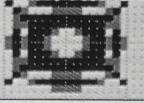
ゲームオーバーになると、CONTINUEかENDを、START、SELECT ボタンで決定します。CONTINUEを選ぶと、WEAPON SELECT 画面の後、ゲームスタートになります。



パワーアップについて

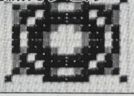
◆アイテム(カプセル)

パワーアップカプセル



敵を破壊すると、パワーアップカプセルが現われます。手に入れた数に応じて、パワーアップすることができます。

全滅カプセル



画面上の敵を一掃するカプセルです。(一部破壊できない敵もいます。)

◆パワーアップゲージ

パワーアップカプセルを手に入れる毎に、画面下のパワーアップゲージが点灯します。自分の好きな武器がⒶボタンで装備できます。

S　M　D　L　O　F

パワーアップの種類

S スピードアップ

最高5段階までスピードアップできます。

M ミサイル

対地攻撃に適したエネルギー弾。2段階のパワーアップができます。

※1段階のパワーアップでは1発しか弾は発射されません。

D ダブル

ノーマルショットを二方向に発射します。

L レーザー

ノーマルショットより、攻撃力があります。

O オプション

自機と同じ攻撃力を持つ分身。2つまで装備することができます。

F フォースフィールド

敵の攻撃を3回まで防ぐバリアです。

※ダブルとレーザーの同時装備はできません。

※パワーアップはプレイヤーがアウトになると全て失い、パワーアップしていない状態からのスタートになります。

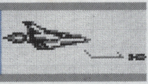


WEAPON SELECTについて

プレイヤーは3種類の武器(MISSILE、DOUBLE、LASER)を自分の好きなタイプに設定することができます。

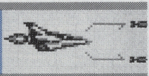
MISSILE

NORMAL



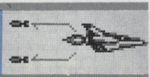
自機の前方斜め下に発射。2段階パワーアップ時には、2発になります。

2WAY



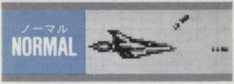
自機の前方斜め下に発射。2段階パワーアップ時には、上下に発射します。

TAIL



自機の後方斜め下に発射。2段階パワーアップ時には、上下に発射します。

DOUBLE（ダブル）



前方と斜め上方に弾を発射します。

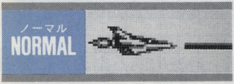


前方へ平行に2連射します。

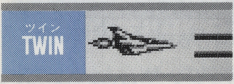


前後へ弾を発射します。

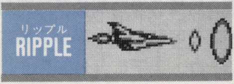
LASER（レーザー）



貫通力があり、ノーマルショットより強力なダメージを与えます。



ノーマルレーザーより、広範囲を攻撃できます。

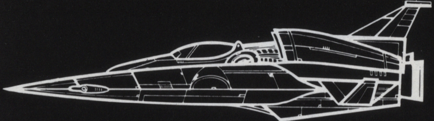


広範囲を攻撃できる有効なレーザーですが、貫通力はありません。

ネメシスII

NEMESIS II™

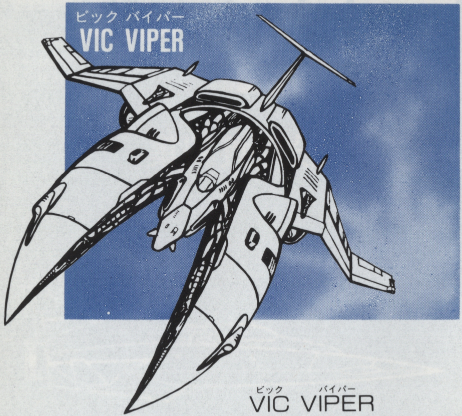
設定資料集



THE DATA OF CREATION



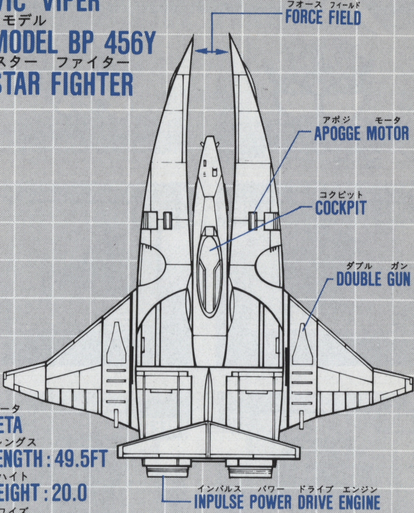
キャラクター紹介



VIC VIPER

惑星グラディウスの誇る超時空戦闘機。ビーム砲、レーザー砲、ミサイル、フォースフィールドの武器ユニットを搭載、状況に応じ装着できる。

ビック バイパー
VIC VIPER
モデル
MODEL BP 456Y
スター ファイター
STAR FIGHTER



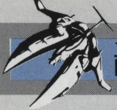
データ
DETA

レングス
LENGTH : 49.5FT

ハイト
HEIGHT : 20.0

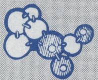
ワイズ
WIDTH : 51.0FT

ウエイト
WEIGHT : 38T

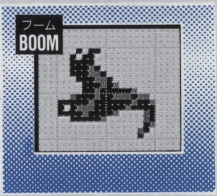


敵キャラクター紹介



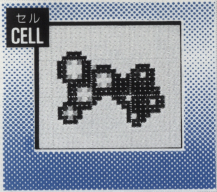




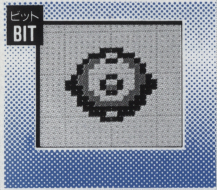







セル
CELL


スラッグ
SLUG

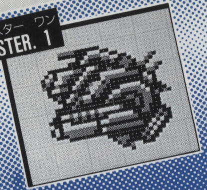

ビット
BIT


レール ディー ワン
RAIL DEE. 1

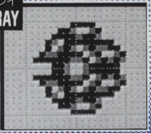

クラー バー
CRAR BER


ディー カイ
DEE KAI

ブラスター　ワン
BLASTER. 1



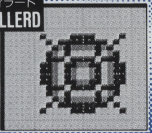
レイ
RAY



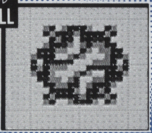
バサラ
BASARA



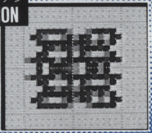
ウィラード
WILLERD

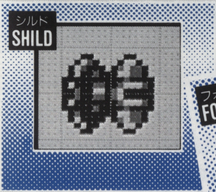


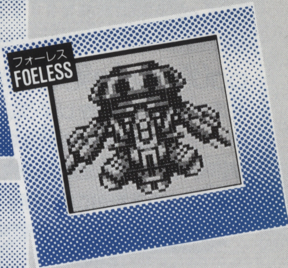
ブル
BULL

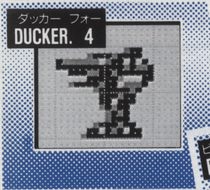


アイアン
IRON

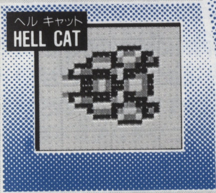



シルド
SHILD


フォーレス
FOELESS


ダッカー フォー
DUCKER. 4


ビッグフット
BIG FOOT


ヘル キャット
HELL CAT



ネメシスⅡ攻略テクニック

DOUBLEとMISSILEのコンビネーションを考えて武器の選択をしよう。それらの組み合せによって、一度に多くの敵を攻撃することができます。それぞれの武器の弾の飛ぶ方向のバランスが悪くならないようにセレクトしよう。

DOUBLEとLASERは同時に装備できません。それぞれのステージの地形、敵によって、どちらの武器が適しているかを考えて、装備してください。

オプションは、自機と同じ攻撃を持つ分身です。オプションを2つ装備すると、自機の攻撃力は3倍になります。オプションは無敵で貫通力があり、自機がスピードアップすることにより、その間隔が広がっていきます。それらの特徴をフルに活用したテクニックをマスターすることが、クリアへの近道です。

全ての装備がフルパワーアップ状態になり、パワーアップしたい装備がなくなったら、パワーアップゲージをフォースフィールドの位置に合わせておくようにしよう。そうするとフォースフィールドを失っても、すぐにパワーアップボタンで再装備することができます。フルパワーアップ時には必要不可決なテクニックです。

使用上の注意

1) 長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
2) 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。
また絶対に分解したりしないでください。
3) 電源スイッチをむやみにON・OFFしないでください。
また電源スイッチをONにした状態で、外部電源端子からDCプラグを抜き差ししないでください。
4) 電源スイッチをONにした状態で、乾電池が無くなるまで放置しないでください。
5) 端子部に触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
6) シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。

コナミ株式会社

東京本社	〒101	東京都千代田区神田神保町3丁目25	TEL(03)3264-5678㈹
大阪支店	〒561	大阪府豊中市庄内栄町4丁目23-18	TEL(06) 334-0335㈹
札幌営業所	〒060	札幌市中央区北1条西5丁目2-9	TEL(011)232-3778㈹
福岡営業所	〒810	福岡市中央区天神2丁目8-30	TEL(092)715-2367㈹